**Практическая работа 12**

**Управление окнами в JavaScript**

**Цель занятия:** Изучить приемы управления окнами в JavaScript

**Задания:**

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Создайте документ, открывающий новое окно браузера и загружающий в него другую страничку с помощью метода open().
3. Создайте документ с использованием команд создания окна размерами 250x100 пикселов, которое не имеет ни строки статуса, ни панель инструментов, ни меню, ни полосы прокрутки.
4. Создайте документ, который открывает новое окно.

**Необходимые приборы:** ПК, текстовый редактор Блокнот, браузер

**Методические рекомендации к выполнению лабораторной работы:**

**Методические рекомендации к выполнению задания 1**

### Открытие окон

Вы можете создавать окно с помощью метода Window. Следующее утверждение создает окно *"msgWindow"*, которое показывает содержание файл *sesame.html*:

*MsgWindow=window.open("sesame.html")*

Следующее утверждение создает окно *"homeWindow"*, которое показывает домашнюю страницу Netscape:

*homeWindow=window.open("http://www.netscape.com")*

Окна могут иметь два названия. Когда вы создаете окно, имя окна не требуется. Но если нужно обратиться к окну из другого окна, то окно должно иметь свое уникальное имя (в данном случае *"displayWindow"*).

Начало формы

Конец формы

Заметим, что вы имеете возможность управлять самим процессом создания окна. Например, вы можете указать, должно ли новое окно иметь строку статуса, панель инструментов, меню или полосы прокрутки. Кроме того, вы можете задать размер окна.

Вы можете закрывать окна с помощью языка *JavaScript*. Следующие утверждения закрывают текущее окно:

*Window.close ()*

*Self.close ()*

Замечание: не использовать следующее утверждение в обработке результата close()

Следующее утверждение закрывает окно, названное

*"msgWindow"*:

*MsgWindow.close()*

**Методические рекомендации к выполнению задания 2**

Создайте страницу *sesame.html* с произвольным содержанием. Сохраните документ. Создайте новый документ в той же папке, впишите в него следующий скрипт. Этот скрипт открывает новое окно браузера и загружает в него страничку *sesame.html* с помощью метода open():

*<html>*

*<head>*

*<scriptlanguage="JavaScript">*

*<!-- hide*

*functionopenWin() {*

*msgWindow= open("sesame.html") }*

*// -->*

*</script>*

*</head>*

*<body>*

*<form>*

*<input type="button" value="*Открытьновоеокно*" onClick="openWin()">*

*</form>*

*</body>*

*</html>*

**Методические рекомендации к выполнению задания 3**

Создайте документ, введите в него скрипт, представленный ниже. В данном примере рассматривается создание окна размерами 250x100 пикселов, которое не имеет ни строки статуса, ни панель инструментов, ни меню, ни полосы прокрутки.

*<html>*

*<head>*

*<script language="JavaScript">*

*<!-- hide*

*function openWin() {*

*msgWindow= open("sesame.html",displayWindow",*

*"width=250,height=100,status=no,*

*toolbar=no,menubar=no,scrollbars=no") }*

*// -->*

*</script>*

*</head>*

*<body>*

*<form>*

*<input type="button" value="Открытьновоеокно"*

*onClick="openWin()">*

*</form>*

*</body>*

*</html>*

Начало формы

Конец формы

Как видно в примере, свойства окна записаны в строке *"width=250,height=100,status=no,toolbar=no,menubar=no,scrollbars=no"*, в которой следует обратить внимание на то, что вам не следует помещать в ней символы пробела.

**Методические рекомендации к выполнению задания 4**

Создайте документ, который открывает новое окно. Загрузите туда web-страницу, где при нажатии кнопки оно будет закрыто. Скриптдокумента:

*<html>*

*<script language="JavaScript">*

*<!-- hide*

*function closeIt(){*

*close(); }*

*// -->*

*</script>*

*<center>*

*<form>*

*<input type=button value="*Закрытьокно*" onClick="closeIt()">*

*</form>*

*</center>*

*</html>*

Начало формы

Конец формы

open() и close() - это методы объекта window. Мы должны помнить, что следует писать не просто open() и close(), а window.open() и window.close(). Однако в нашем случае объект window можно опустить - Вам нет необходимости писать префикс window, если Вы хотите всего лишь вызвать один из методов этого объекта (и такое возможно только для этого объекта).

**Вопросы для самоконтроля:**

1. Могут ли окна иметь более одного названия?
2. При помощи каких команд осуществляется открытие нового окна браузера и загрузка в него страницы?
3. Каким образом осуществляется задание параметров открываемого окна?